

TEST DIN SAMVITTIGHED

Hvordan vil din samvittighed havde det med...

- Du køber fredagsslik og sodavand i Netto, men ekspedienten slår det forkerte beløb ind, så du skal betale mindre for dine varer. Der er travlt i butikken, så fejlen bliver ikke opdaget af andre end dig. Du går fra butikken uden at sige noget.
- Du er blevet vred på din mor, og hun er tydeligvis meget ked af det og vil godt have, at I skal blive gode venner igen. Du sidder på dit værelse med lukket dør, da hun banker på endnu engang og spørger, om I ikke skal snakke og finde ud af det hele. Du svarer hende ikke.
- Du har sagt nej til at være sammen med en kammerat efter skole, da du ikke lige har lyst. Senere på dagen kommer en anden kammerat og spørger, om I skal være sammen efter skole, og du siger ja, fordi du godt vil lege med den kammerat.
- Du er med til at spille fodbold i frikvarteret med en masse andre. Pludselig rammer du forkert til bolden, så den flyver i forkert retning og rammer et vindue, der smadrer.
- Du og din klasse leger dåseskjul, og det er dig, der er fangeren. Pludselig opdager du en klassekammerat, som du skal nå at indhente, inden han melder sig selv i dåsen. Under kapløbet, støder I ind i hinanden, så han falder og slår hul på det ene knæ.
- Du er til stævne med badmintonklubben. I får saftvand og 1 stykke kage hver, men man må selv bestemme, hvornår man spiser det i løbet af stævnet. Både du og alle de andre har fået både saftvand og kage, da træneren giver dig det allersidste stykke kage. Du spiser kagen, imens din makker er på toilettet og de andre er optaget af stævnet.
- Du skal gå tur med din hund onsdag efter skole, da din familie kommer sent hjem. Du glemmer det og tager i stedet med en klassekammerat hjem. Din hund bliver derfor ikke luftet.
- Du går med reklamer hver mandag efter skole. Du er træt og smadret efter en lang skoledag og mangler kun at uddele til de sidste 7 huse. Du smider de sidste reklamer i en tilfældig skraldespand og skynder dig hjem.
- Dig og din bedste ven gamer, da I bliver uvenner over noget i spillet. I får begge sagt nogle lede ting til hinanden og slutter uden at sige farvel.
- Du har lånt bøger på biblioteket, og bliver ved med at glemme at aflevere dem.